**Tijdlijn oefening**

Plaats de nummers van de gebouwen, mensen en monsters bij de juiste tijdsperiode:

Afbeelding met gebouw, buiten, kasteel, water

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, boek

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met buiten, zitten, person, kat

Automatisch gegenereerde beschrijving

*Afbeelding met persoon, dragen, donker, staand

Automatisch gegenereerde beschrijving*

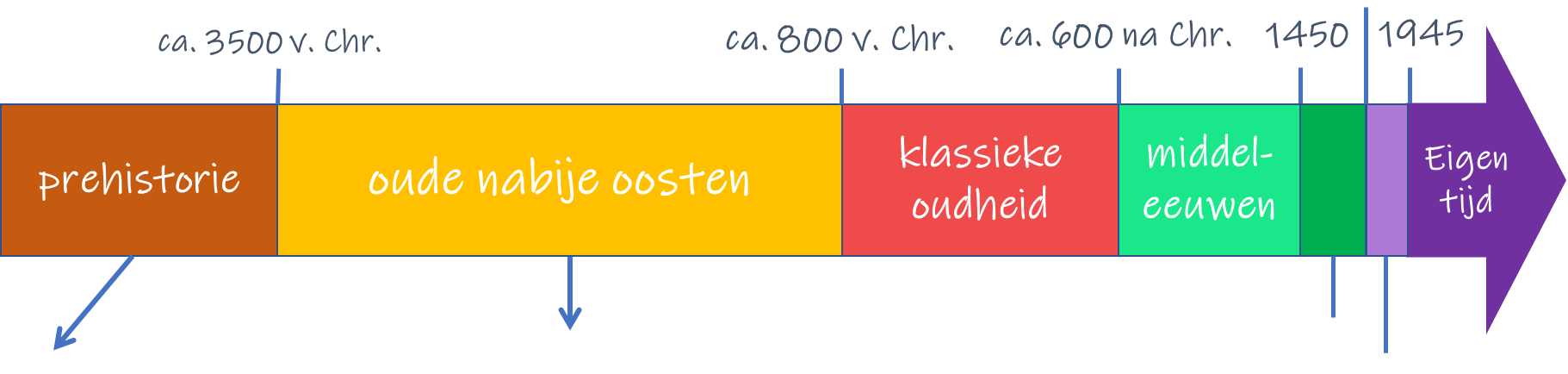
*Afbeelding met buiten, gebouw, berg, woestijn

Automatisch gegenereerde beschrijving*Afbeelding met tekst, stof

Automatisch gegenereerde beschrijving

*Afbeelding met gebouw, buiten, staand, kijken

Automatisch gegenereerde beschrijving*

*Afbeelding met zoogdier, runderachtigen

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met gebouw, buiten, ruïne, oud

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, kylix, kop, tafelgerei

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving*

**Alfabet Bingo**

Ronde 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Ronde 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |